# **Muerte en la mansión Dreadbury (v1.9)**

***[Hechos, reglas, predicados, generación, not]***

*Armar un programa Prolog que resuelva el siguiente problema lógico:*

* Quien mata es porque odia a su víctima y no es más rico que ella. Además, quien mata debe vivir en la mansión Dreadbury.
* Tía Agatha, el mayordomo y Charles son las únicas personas que viven en la mansión Dreadbury.
* Charles odia a todas las personas de la mansión que no son odiadas por la tía Agatha.
* Agatha odia a todos los que viven en la mansión, excepto al mayordomo.
* Quien no es odiado por el mayordomo y vive en la mansión, es más rico que tía Agatha
* El mayordomo odia a las mismas personas que odia tía Agatha.
  1. El programa debe resolver el problema de quién mató a la tía Agatha.
  2. Mostrar la consulta utilizada y la respuesta obtenida.
  3. Agregar los mínimos hechos y reglas necesarios para poder consultar:  
     - Si existe alguien que odie a milhouse.  
     - A quién odia charles.  
     - El nombre de quien odia a tía Ágatha.  
     - Todos los odiadores y sus odiados.  
     - Si es cierto que el mayordomo odia a alguien.
  4. Mostrar las consultas utilizadas para conseguir lo anterior, junto con las respuestas obtenidas.